

USER MANUAL



Hereby, MOB declares that item MO6696 is in Compliance with the essential requirements and other relevant conditions of Directive 2009/48/EC. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: www.momanual.com
MOB, PO BOX 644, 6710 BP (NL).



CE UK
CA



Warning: Not suitable for children under three years. Small parts.

PO: 41-XXXXXX
Made in China

MO6696

EN

Pine wooden labyrinth game

**Warning. Not suitable for children under 3 years. Small parts.
Please retain the name and address for future reference.**

Game rules

Rule 1:

Place the steel ball at the starting point and roll the steel ball along the route; during the rolling process, you can adjust the orientation to control the direction of the steel ball so that the steel ball avoids all hole traps and reaches the end safety point. If the steel ball falls into any hole on the way, the challenge will fail, and the game will need to be re started.

Rule 2:

Place the steel ball at the starting point and enter the small holes in the order of 1, 2, 3, Each time, start to move the steel ball from the starting point. If you enter the wrong hole, the game will fail and you need to re start the game.

DE

Labyrinth-Spiel aus Kiefernholz

Achtung. Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Kleine Teile. Bitte bewahren Sie Namen und Adresse für die Zukunft auf.

Die Spielregeln

Regel 1:

Platzieren Sie die kleine Kugel aus Stahl am Startpunkt und lassen Sie sie entlang des vorgegebenen Weges rollen; während des Rollens müssen Sie die Richtung der Stahlkugel so steuern, dass sie allen Fallen ausweicht und das sichere Ende erreicht. Wenn die Stahlkugel auf dem Weg in ein Loch fällt, ist das Spiel beendet und muss neu gestartet werden.

Regel 2:

Platzieren Sie die Stahlkugel am Startpunkt und steuern Sie sie in die kleinen Löcher in der Reihenfolge 1, 2, 3, Beginnen Sie jedes Mal wieder am Startpunkt. Wenn Sie in das falsche Loch fällt, ist das Spiel beendet und muss neu begonnen werden.

ER

Jeu de labyrinthe en bois de pin

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans.

Petits éléments. Veuillez conserver le nom et l'adresse pour référence future.

Règles du jeu

Règle 1:

Placez la bille d'acier au point de départ et faites-la rouler le long du parcours ; pendant que la bille roule, vous pouvez modifier l'orientation pour contrôler la direction de la bille d'acier afin que la bille évite tous les pièges à trous et atteigne le point final. Si la bille tombe dans n'importe quel trou sur le chemin, le défi sera perdu et le jeu devra être recommencé.

Règle 2:

Placez la bille d'acier au point de départ et entrez dans les petits trous dans l'ordre 1, 2, 3, A chaque fois, commencez à déplacer la bille d'acier depuis le point de départ. Si vous entrez dans le mauvais trou, le jeu sera perdu et vous devrez recommencer.

ES

Juego de laberinto de madera de pino

Advertencia. No conveniente para niños menores de 3 años.

Partes pequeñas. Por favor, conserve el nombre y dirección para futuras referencias.

Reglas del juego

Regla 1:

Coloque la bola de acero en el punto de partida y haga rodar la bola

de acero a lo largo del recorrido. Durante este movimiento, debe ir ajustando la inclinación para controlar la dirección de la bola de acero, de modo que esta evite todas las trampas de los agujeros y llegue a la meta. Si la bola de acero cae en algún agujero del camino, no se habrá logrado el desafío y deberá volver a empezar el juego.

Regla 2:

Coloque la bola de acero en el punto de partida y entre en los pequeños agujeros en orden empezando por el 1, 2, 3... Cada vez empiece a mover la bola de acero desde el punto de partida. Si entra en el agujero equivocado, no habrá superado el desafío y deberá volver a empezar.

IT

Gioco del labirinto in legno

Avvertenza. Non adatto ai bambini sotto i 3 anni. Contiene piccole parti. Conservare il nome e l'indirizzo per riferimento futuro

Regole del Gioco

Regola 1:

Posizionare la pallina d'acciaio al punto di partenza e farla rotolare lungo il percorso; durante il processo è possibile regolare l'orientamento per controllare la direzione della pallina d'acciaio in modo che eviti tutte le trappole dei fori e raggiunga il punto di arrivo finale. Se la pallina cade in una buca lungo il percorso, si perde il gioco e si deve ricominciare.

Regola 2:

Posizionare la pallina d'acciaio nel punto di partenza ed entrare nei piccoli fori nell'ordine di 1, 2, 3, Ogni volta, si inizia rimettendo la pallina al punto di partenza. Se si entra nella buca sbagliata si perde il gioco e si deve ricominciare.

NL

Dennenhouten labyrintspel

Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Kleine onderdelen. Bewaar deze handleiding met contactgegevens voor toekomstig gebruik.

Spelregels

Regel 1:

Plaats de stalen bal op het startpunt en rol de stalen bal langs de route; tijdens het rollen kun je de oriëntatie aanpassen om de richting van de stalen bal te bepalen, zodat de stalen bal alle gatenvallen vermijdt en het eindpunt bereikt. Als de stalen bal onderweg in een gat valt, mislukt de uitdaging en moet het spel opnieuw worden gestart.

Regel 2:

Plaats de stalen bal op het startpunt en passeer de kleine gaatjes in de volgorde van 1, 2, 3, Begin elke keer met het verplaatsen van de stalen bal vanaf het startpunt. Als je het verkeerde gaatje ingaat, mislukt het spel en moet je opnieuw beginnen.

PL

Gra drewniana

Ostrzeżenie. Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Małe części. Proszę zachować nazwę i adres na przyszłość.

Zasady

Zasada 1:

Umieść stalową kulkę w punkcie początkowym i przetocz stalową kulkę po trasie; podczas procesu toczenia można dostosować orientację, aby kontrolować kierunek stalowej kulki, tak aby stalowa kula ominęła wszystkie pułapki otworów i dotarła do końcowego punktu bezpieczeństwa. Jeśli po drodze stalowa kula wpadnie do dziury, wyzwanie zakończy się niepowodzeniem, a grę trzeba będzie rozpocząć od nowa.

Zasada 2:

Umieść stalową kulę w punkcie początkowym i wprowadź małe otwory w kolejności 1, 2, 3, Za każdym razem zacznij przesuwac stalową kulę od punktu początkowego. Jeśli wejdiesz w złą dziurę, gra się nie powiedzie i będziesz musiał ponownie rozpocząć grę.